

PROPOZICE

KRAJSKÉHO PŘEBORU MLÁDEŽE STŘEDOČESKÉHO KRAJE



Vyhlašovatel: SMČR

POŘADATEL: LMK 215 Kladno p.s.

ČÍSLO SOUTĚŽE: 51

DATUM KONÁNÍ: 16.3.2019

MÍSTO KONÁNÍ: Letiště Panenský Týnec

KATEGORIE: H, A3, P30, F1G, F1H

ŘEDITEL SOUTĚŽE: Miloslav Modr

ČASOVÝ ROZVRH: - sobota – 17.3.2019

8,30 - 9,00 - prezentace, nástup

9,30 - 14,00 - soutěžní starty

14,00 -15,00 - rozlet

15,00 -15,30 - ukončení K. P.

Pořadatel si vyhrazuje právo úpravy časového rozvrhu.

PŘÍSTUP: člen SMČR - platná licence – bude kontrolováno

POSTUPOVÝ KLÍČ NA MČR: F1G – 310 sec

F1H - 310 sec

A3 - 180 sec

P30 - 300 sec

H - mladší žáci 150 sec

H - starší žáci 200 sec

H - junioři 220 sec

PŘIHLÁŠKY na místě. Budu rád, když předem - nejlépe do středy 13.3 napíšete, nebo zavoláte, kolik žáků a juniorů a v jakých kategoriích pravděpodobně bude soutěžit.

STARTOVNÉ: 20 Kč - za jednoho soutěžícího

KONTAKT: Miloslav Modr, e-mail: milamodr@seznam.cz, tel: 603 318 524

ČASOMĚŘIČI: Žádáme vedoucí modelářských klubů, aby v rámci svých možností zajistili alespoň jednoho časoměřiče za klub. Při přihlášení dostanete startovní karty, které budou barevně odlišné od karet současně probíhající PI-ligy.

Hodně úspěšných letů přejí organizátoři z klubu LMK 215 Kladno.

Zákaz jízdy motorových vozidel po ranveji letiště, parkovat pouze na obvyklém parkovišti - východní stojánka !

PRAVIDLA O VYUŽÍVÁNÍ LETIŠTĚ PANENSKÝ TÝNEC PŘI SOUTĚŽI BĚHEM K. P.

1. AEROKLUBEM JE URČEN PRO NAŠI ČINNOST PROSTOR – VÝCHODNÍ STOJÁNKA!

2. PŘÍJEZD PO OBSLUŽNÉ KOMUNIKACI PŘÍPADNĚ PO STŘEDNÍ ASFALTOVÉ PLOŠE!

3. PARKOVÁNÍ AUTOMOBILŮ JENOM NA ZPEVNĚNÝCH PLOCHÁCH!

4. POHYB A POJEZD PO RANVEJI, KTERÁ KONČÍ AŽ U TRAVNATÉ PLOCHY, JE PŘÍSNĚ ZAKÁZÁN!

5. POHYB OSOB A VOZIDEL MUSÍ PROBÍHAT TAK, ABY NEDOŠLO K OHROŽENÍ LETECKÉHO PROVOZU! POHYB V OSE RANVEJE V DÉLCE 500 METRŮ PŘED JE OMEZEN S OHLEDEM NA PŘÍSTÁVÁNÍ LETADEL!

POZOR ! ZA NEDODRŽENÍ TĚCHTO PODMÍNEK NÁM HROZÍ VYKÁZÁNÍ Z LETIŠTĚ

Upozornění:

Na stejném místě a ve stejnou dobu probíhá soutěž PI ligy- 1.kolo.

